Bickpunkt Forschung

Forschungsgruppe Geoinformation

Geographic Aware AR

Dr. Gerhard Navratil gerhard.navratil@geo.tuwien.ac.at









Forschungsgruppe Geoinformation





Prof. Dr. Ioannis Giannopoulos



Bartosz Mazurkiewicz



Dr. Gerhard Navratil



Negar Alinaghi



Dr. Markus Kattenbeck



Christopher Kmen



Dr. Marcelo de Lima Galvao



Eva-Maria Holy

2017/18: Diskussion mit Wiener Netze wegen Augmented Reality Indoor gab es Projekt, aber: Anwendung im Außenbereich?

Szenario: Kontrolle des Gasleitungsnetzes



Quelle: https://www.micheldorf.at







Ersetzen der manuellen Lagebestimmung für vergrabene Gasleitungen Verschiedene Ansätze geprüft:

- 3D-Stadtmodell
- AR mit Tablet
- AR mit Hololens





Hololens: Geographic Aware AR



Quelle: https://www.wienerstadtwerke.at/netzwartung-mixed-reality



Quelle: https://www.youtube.com, Geoinformation TU WIEN









GRUNDLAGEN

Unterscheidung

Virtual Reality (VR) = virtuelle Realität



schließt die reale Welt komplett aus



lässt Nutzer in eine neue 360 Grad-Welt eintauchen (Immersion)



wird durch VR-Brillen oder Cardboards realisiert



VR vermittelt das Gefühl, vor Ort zu sein

Augment ed Real it y (AR) = er weit er te Real it ät



ist eine Erweiterung der menschlichen Wahrnehmung durch Einblendung visueller Zusatzinformationen oder Objekte in Echtzeit.



wird in Smartphones, Tablets, Head-up-Displays oder AR-Brillen realisiert



AR setzt voraus, vor Ort zu sein



Beispiele sind Navigationsgeräte oder das Spiel "Pokemon Go"









Geographic-Aware AR

Basistechnologien

Basistechnologie

- Microsoft Hololens
- GNSS-Empfänger

Verknüpft durch

Transformation über gemessene Punkte (Georeferenzierung)

Genauigkeitsprüfung

- Punkte in der Realität definiert
- Tachymeter eingemessen
- Koordinaten in Hololens übertragen und visualisiert
- Distanz visualisierter Punkt markierter Punkt: 3-5cm





Geographic-Aware AR

Geo-AR Glasses

Vielen Dank! Fragen?









